

# Aérodrome de Valenciennes Denain

## LFAV 01/2018

Attention, cette scène est conçue pour être utilisée **uniquement dans un environnement photo réaliste sur P3D v4.x/FSX\***

Elle a été élaborée en partie, à partir des bâtiments et textures créés par Christian Dupriez dans la réalisation de ses [scènes Régions Nord pour Flight Simulator 2004](#).

### Installation :

- Décompresser le contenu de l'archive.
- Copier le répertoire LFAV\_Valenciennes dans le répertoire « Addon Scenery ».
- Copier le contenu de "EFFECTS" dans votre dossier ...\\EFFECTS\\ (ou dans l'externalisé si vous l'avez créé/déclaré)
- Copier le dossier Sode dans C:\\ProgramData\\12bPilot\\ (En cas de manche à air en double, vérifier qu'il n'existe pas une autre de déclarée dans le dossier)
- Déclarer la scène dans votre simulateur au dessus de vos scènes photos.

Certains objets sont issus de librairies externes et non fournies avec la scène. Afin de bénéficier du rendu maximum, assurez vous d'avoir téléchargé et installé les librairies suivantes :

- Lib\_Balises2.0, Flags\_Europe de [Patrick Renaudin](#)
- [Occitania](#) (Mouss) pour divers éléments d'éclairage dynamique.
- Autogen Global X de [France VFR](#)
- Orbx via FTX Central 3 (Version 04/2017 Minimum)

Remarque : Afin d'éviter la superposition de certains objets si vous possédez la scène Nord Pas-de-Calais 3DA de France VFR, vous devez désactiver les fichiers suivants : AFX\_LFAV.bgl, obj\_LFAV\_x.bgl, obj\_LFAV\_m.bgl. Il est en plus conseillé de déplacer\* le fichier CVX\_slp\_NPC\_LFAV.bgl dans le répertoire de cette scène. (\* copier le fichier dans le scenery de LFAV\_Valenciennes et renommer le bgl original en CVX\_slp\_NPC\_LFAV.Ori)

En option : Vous trouverez dans le répertoire AGN\_Option\\Nls une alternative ajoutant des bâtiments autour de l'aéroport. Cette alternative ne doit être utilisée que par les personnes **ne possédant pas** NPC 3DA de FVFR. Ces Agn sont à placer dans le répertoire texture de la scène de LFAV

## Remerciements :

Christian Dupriez, pour les reprises et diffusions, de certains objets et textures contenus dans sa scène Valenciennes LFAV.

[Filipo](#) pour ses conseils avisés et sa disponibilité.

[Patrick Renaudin](#) pour ses librairies Balises, Drapeaux d'Europe.

Dominique Poussard pour ses librairies DP\_Antennes\_Carburant et DP\_Clotures.

[France VFR](#) pour la mise à disposition des librairies Herbes et Végétations

[Arno Gerretsen](#) pour ses logiciels ModelConverterX et LibraryCreatorXML

[LC0277](#) pour son logiciel Whisplacer

[ScruffyDuck Software](#) pour son logiciel Airport Design Editor

## Mentions Légales :

Cette scène est diffusée gratuitement selon les règles du freeware, sans aucune garantie et vous l'utilisez sous votre entière responsabilité.

Cette scène ne peut faire l'objet d'une diffusion ou d'une utilisation commerciale quelconque.

Pour cette réalisation, l'esprit Freeware est respecté, les auteurs originaux sont cités, ce qui à priori remplit les conditions du travail d'autrui. Néanmoins cette scène pourra faire l'objet d'un retrait en ligne, si des auteurs des librairies utilisées le désire.

*Nouls - 01/2018*

*aero@nouls.be*

\* Sur FSX la scène peut contenir quelques bugs visuels ou certains manquements comme des effets de lumières. La version FSX étant juste une recompilation des sources avec le SDK 32 bits, sans aucune optimisation, ni remplacement des objets conçus spécialement pour P3D v4.x